

Virum Gruppe

Ledelsens Røde Tråd

Mikkel Segato Kristiansen



FORORD

FORMÅL MED DETTE DOKUMENT ER AT SKABE EN RØD TRÅD I DET ARBEJDE, SOM VIRUM GRUPPES LEDELSE GØR FOR SPEJDERE I ALLE ALDRE. DER SKAL VÆRE KLARE LINJER OG FORVENTNINGER TIL DE ENKELTE GRENE, SÅ MAN IKKE ER I TVIVL OM HVAD EN SPEJDER KAN.

Virum Gruppe Ledelses tur d. 9-11 februar 2024.

Diskussionsoplæg – Hvor skal Virum Gruppe hen af? Hvad skal være den røde tråd i vores spejdere arbejde?

Hvad skal den 25-årig spejder kunne?

Personlige kompetencer

- Selvstændigt ansvar
 - Tage ansvar på egen hånd
 - Tage initiativ på egen hånd
 -
 - Bidrage og tage ansvar for fællesskabet
 - Tage vare på materiel
 - Tage vare på omgivelser såsom naturen og miljøet
- Empati
 - Tænk før du taler
 - Sætte sig i andres sted og respektere andres følelser
 - Respekt for andres forskelligheder
- Projektledelse
 - Være et forbillede for andre spejdere
 - At kunne sætte en retning for udførsel af en opgave
 - At kunne lede forskellige aldersgrupper, herunder egen alder, yngre og ældre
 - Kommunikere klart og tydeligt på diverse medier, herunder skrevne og talende
- Grænser og kompetencer
 - Have et personligt indblik i egne kompetencer og evner
 - Kende sine personlige grænser
 - Kunne læse andres grænser
- Almindelig dannelse
 - Bordskik
 - Ryd op efter dig selv
 - Pak mobilen væk
 - Være til stede
 - Give en hånd med

Færdigheder

- Knob & stik
- Besnøringer
- Kniv, sav, bål & økse.
- Turn Out
- Adfærd i naturen
- Pioner
- Kulsø
- Brug og vedligeholdelse af materiel og værktøj
- Overnatning
 - Bivuak
 - Shelter
 - Telt
- Førstehjælp
 - Grundlæggende
 - Livreddende
- Koder og kommunikation
- Madlavning
 - Bål
 - Trangia
 - Madlavning til mange
 - Hygiejne
- Færden i det offentlige rum
 - Transport
 - Afholdelse af aktiviteter
- Vandaktiviteter
 - Kano og tømmerflåde
 - Badning
- Orientering
 - Kort
 - Kompas
 - GPS og koordinater
- Evne til at planlægge projekter
- Oppakning
 - Personligt
 - Fælles
- Færden i fjeldet
 - Påklædning
 - Madlavning
 - Førstehjælp
 - Udstyr
- Adventurespejdløb uden for gruppen
- Vedligeholde traditioner, håndhæve gamle og sætte nye i søen

Niveau beskrivelse;

- = Kendskab til...
- ■ = Begyndende kendskab til...
- ■ ■ = Skal kunne...
- ■ ■ ■ = Skal kunne formidle...

Mini Spejderens færdigheder;

Færdighed	Beskrivelse	Niveau
Knob/Stik	Råbåndsknob, Flagknob, Dobbelthalvstik, Tømmerstik.	■ ■ ■
Besnøringer	Vinkel – og 8-tal besnøring	■ ■
Basal færdighed	Kniv, Sav & Bål	■ ■ ■
Adfærd i naturen	Spejder skal kunne forstå at man skal passe på naturen.	■ ■ ■
Miljø	Affaldssortering	
Pioner	Rafter, A-buk, 3-buk	■ ■ ■
Brug & vedligeholdelse af materiel	Almindelig opvask og korrekt brug	■ ■
Overnatning	Telt, shelter & teltorden.	■ ■ ■
Førstehjælp	1-1-2 og småsårs rensning, stabilt siddeleje,	■ ■ ■
Madlavning	Forberedelse af madvarer Håndvask inden måltider	■ ■ ■
Koder & Kommunikation	Morsenøgler og morsekoder	■
Færden i offentlige Rum	Den offentlige trafik	■
Turn out	Patruljelivet – Hvad er en PL & PA, hvor fungere Patruljearbejdet.	■ ■ ■
Orientering	Kort, samt Nord, Syd Øst og Vest på et kompas	■ ■
Oppakning	Spejderen skal kunne pakke sin egen taske – vide hvor hvad er i tasken!	■ ■ ■
Uniform og Tørklæde	Vide hvorfor vi som spejdere har en uniform og vide hvordan mærker skal placeres	■ ■ ■
Sø aktiviteter	Kano sejlads med leder	■ ■
Påklædning	Intro til påklædning, som passer til vejret.	■

Junior Spejderens færdigheder;

Færdighed	Beskrivelse	Niveau
Knob/Stik	Firknob, dobbelt 8 tal	■ ■ ■
Besnøringer	Vinkel – og 8-tal besnøring	■ ■ ■
Basal færdighed	Økse og båltyper	■ ■ ■
Adfærd i naturen	Træsarter	■ ■
Miljø	Grøn madlavning	■ ■
Pioner	Basal lejretablering	■ ■ ■
Brug & vedligeholdelse af materiel	Patruljekassen – hvad skal en patruljekasse indeholde og hvordan holder man materielt vedlige samt rengøre?	■ ■ ■
Overnatning	Biuak	■ ■
Førstehjælp	4 hovedpunkter, RICE, ABC, kraftige blødninger, brandskader	■ ■ ■
Koder & Kommunikation	Morsekoder, Juniorkode, A til K, kommunikation i patruljen	■ ■ ■
Madlavning	Mad over bål og trangia m. Opskrift Håndtering og opbevaring	■ ■ ■
Færden i offentlige rum	Tage transportmidler med en leder, handle med en leder	■ ■ ■
Turn out	Meld til og fra	■ ■ ■
Orientering	O-løb, kort & kompas, signaturforklaring & afstand	■ ■ ■
Oppakning	Personlig oppakning med viden om vægtfordeling i tasken. Fælles oppakning – Patruljekassen	■ ■ ■

Uniform og Tørklæde	Vær beredt – bruge uniform og tørklæde til hvert møde	■ ■ ■
Sø-Aktiviteter	Kano sejlads med leder	■ ■ ■
Påklædning	Intro til påklædning, som passer til vejret.	■ ■ ■

Tropsspejderens færdigheder;

Færdighed	Beskrivelse	Niveau
Knob/Stik	Pælestik, dobbelt fisker Taklinger & Spejslinger	■ ■ ■ ■ ■ ■
Besnøringer	Vinkel – og 8-tal besnøring, krydsbesnøring	■ ■ ■ ■
Basal færdighed	Flækøkse, Gammelmandsild og jordovn.	■ ■ ■ ■
Adfærd i naturen	"Brug af Naturen" Hvor tager man drikkevand/hvilken vej er toiletet? Lejrpladsen – placering. Leave no trace	■ ■ ■
miljø	Leave no trace, transport	■ ■ ■
Pioner	Stor pioner & Anker - uden sele	■ ■ ■
Brug & vedligeholdelse af Materiel	Praktisk vedligeholdelse & udbedring af skader Værktøj som skruemaskine, fuksvans	■ ■
Overnatning	Bivuak, fjeldtelt Lejrplads opbygning og oprydning.	■ ■ ■
Førstehjælp	Udvidet førstehjælp Sportsskader	■ ■ ■ ■ ■
Koder & Kommunikation	5 typer koder (spejdkode, a-k osv) Løse og lave egne koder. Kommunikation; Kontakt til eksterne og interne personer i forbindelse med fx planlægning af projekt. Kommunikation i patruljen uden om ledere	■ ■ ■
Madlavning	Planlægning af mad program, uden opskrifter Madplan inden for DDS retningslinjer?	■ ■ ■
Færden i Offentlige rum	Brug de offentlige transportmidler på egen hånd, indkøb på egen hånd	■ ■ ■
Orientering	Brug af GPS og pejlinger, indtegnning af poster, planlægning af løb og orientering uden kort.	■ ■ ■
Oppakning	Weekendtur uden patruljekasse Ugetur	■ ■ ■
Uniform og Tørklæde	Sy egne mærker på, personlige uniformen	■ ■ ■
Fjeld	Tips & overlevelse – <i>Du kan dø, hvis du ikke...</i> Færden i fjeldet	■ ■
Sø-Aktiviteter	Sejle i kano på egen hånd	■ ■ ■
Kulsø	Simpel konstruktion	■
Planlægning af egen projekt	Patruljeture og møder samt et forløb	■ ■ ■
AdventureSpejd og kursus	Oplevelsen – kende til det Planlagt af andre end lederne	■ ■
Digitale kultur	Brug af digitale værktøjer og ansvarlighed	■ ■
Klatring	Kendskab til forskellig type klatring, regler og sikkerhed	■ ■

Klanspejderens færdigheder;

Færdighed	Beskrivelse	Niveau
Adfærd i naturen	???	■ ■ ■
Pioner	Stor pioner i højen - med sele	■ ■ ■
Vedligeholdelse af materiel	Praktisk vedligeholdelse & udbedring af skader	■ ■ ■
Førstehjælp	Udvidet førstehjælp i fjeldet Sportsskader	■ ■ ■ ■ ■

Madlavning	Frysetørretmad/Turmad	■ ■ ■
Koder og kommunikation	Vidreformidling af information	
Oppakning	Vandreoppakning, Fjeldoppakning, sommerlejroppakning	■ ■ ■
Færden i fjeldet	Tips & overlevelse – <i>Du kan dø, hvis du ikke...</i>	■ ■ ■
Kulsø	Simpel konstruktion	■ ■ ■
Planlægning af eget projekt	Større arrangementer & projekter, fx fjeld-, kano- og udenlandsrejser.	■ ■ ■
AdventureSpejd	Oplevelsen – skal have prøvet det!	■ ■
Traditioner	Vedligeholde og afholde traditioner	

Idéer;

"Lederne flytter grene op til sommerferien"

- lederne bytter grene for at give "de nye" spejdere en oplevelse af hvad der skal i næste gren samtidigt med at spejderne lærer de nye ledere at kende inden sommerferien.

Bondegårds tur

- Hvordan ser en gris ud??
- For mini'er, junior eller trop.

Finde mad i naturen

- Hvad kan jeg spise af naturen? - SANKE
- For mini'er, junior eller trop.

Partér Fisk/Dyr.

Nye anno 2024

- Autosvar på mails
- Hjælperpuljen
- Tropsmøde om onsdagen

Traditioner

Rally Monté Kærre (Trop)

Oak City Rally (Alle)

Mølleå Sejlads (Trop/Klan)

PLAN (Trop)

PUF (Junior)

Gruppe tur (Alle)

Tænkedag (Alle)

Mini Race (Alle)

Adventureløb (Trop+ Klan)

- Nathejk
- Solaris
- Alligator
- Dille
- Dinizuli
- CCMR
- Appokalypse
- Sværdekamp

- 5 kamp
- Invictus
- S-togs løbet
- Arcus

Divisionsturnering (Mini, Junior & Trop)

Juleaften (Klan+Ledere)

Ledertur (Lederne)

Myretuedag (Alle)

Oprykningsfest (Alle)

Sankthans (Klan+Ledere)

Ud i det lysegrønne (Klan)